

Внеклассное мероприятие

*Путешествие в страну  
«Эти удивительные сказки»*

Подготовила: учитель начальных классов  
Доценко О.Г.

2015-2016 учебный год

## Путешествие в страну «Эти удивительные сказки»

### Цели:

Способствовать закреплению знаний детей о литературных произведениях и их героях. Обеспечить развитие психических процессов: логическое мышление, внимание, память, воображение, быстроту, умение работать совместно в детском коллективе.

Воспитывать такие качества, как взаимовыручка, товарищество, дружелюбие, честность и раведливость в игре.

Вызвать положительный эмоциональный отклик, желание принимать участие в командных ревновательных играх развивающего характера. \*

### Ход развлечения.

**Ведущий.** Здравствуйте! Я рада приветствовать вас в нашем зале!

Вы знаете, что у нас школе проходит неделя детской книги.

Неделя Детской Книги - это праздник книг! Праздник всех, кто с ней связан - писателей,

читателей, издателей, художников-иллюстраторов, библиотекарей.

Этот праздник предложил известный детский писатель Лев Кассиль и придумал празднику звание «Книжкины именины». Вы любите книги? Дети. Да!

**Ведущий.** Наша сегодняшняя встреча посвящена сказкам, русским народным и сказкам разных сателей.

Ребята, а вы любите сказки? Много сказок знаете? А почему они вам нравятся? (Ответы детей.)

А.С.Пушкин говорил: «Сказка - ложь, да в ней намек, добрым молодцам урок!»

- Каждая сказка имеет свой сюжет, но все они в своей основе заканчиваются одинаково: бро и правда всегда побеждают зло и ложь. Вот сегодня мы поиграем и узнаем, как хорошо вы аете сказки, как внимательно их слушаете.

(Группа делится на 2 команды, в каждой выбирается капитан и придумывается название: пример «КОЛОБОК » и «ТЕРЕМОК»)(

**Ведущий.** Викторина будет состоять из нескольких конкурсов, в которых вы должны показать эи знания сказок, смекалку, а некоторые из конкурсов будут веселые и шуточные. За каждый правильный ответ команда получает жетон.

Чья команда наберет больше жетонов, та и победит в нашей игре-викторине, жюри будет вести подсчет жетонов и в конце игры огласит итог.

### **1 конкурс называется. «Угадай сказочного героя»**

**Ведущий.** Постарайтесь узнать сказочного героя по его описанию - загадке.

Над простым моим вопросом Не потратишь много сил: Кто мальчишку с длинным носом Из лена смастерил? (Папа Карло)

Уплетая калачи Ехал парень на печи.

Прокатился по деревне И женился на царевне. ( Емеля)

Он хозяина любил, Верно он ему служил, Сапоги носил и злого Людоеда победил. (Кот в погах)  
Был друг у Ивана Немного горбатым,  
Но сделал счастливым Его и богатым. (Конек-горбунок)  
Только этот царь родился Сразу в бочке очутился. В бочке плыл по морю он,  
Звался этот царь...(Гвидон)  
В гости к бабушке пошла,  
Пироги ей понесла. Серый волк за ней следил,  
Всех важней она из сказки, Хоть и в погребке жила:  
Репку вытащить из грядки Бабке с дедом помогла. (Мышка)  
В детстве все над ним смеялись,  
Оттолкнуть его старались.  
Ведь никто не знал, что он  
Белым лебедем рожден, (Гадкий утенок)

## **2. Конкурс «Музыкальный»**

Ведущий. Все вы, конечно, смотрели мультфильмы и кинофильмы по сказкам. Часто герои не только говорят, но и поют, играют на музыкальных инструментах, так, вопросы будут музыкальные.

Какую песенку пела коза своим козлятам, когда приходила домой? (Козлятушки-ребятушки...) О чем пел Колобок в своей песенке? (Я-Колобок...)

Какой персонаж пел и на чем он играл у прохожих на виду? (крокодил Гена пел и играл на гармошке)

Кто пел о том, что «хорошими делами прославиться нельзя»? (Шапокляк)

Песня 3 Б класса

*Слово жюри. Оценки за 2 конкурса.*

## **3. Конкурс капитанов «Черный ящик»**

Выносятся коробка, обклеенная черной бумагой, в которой находятся загаданные предметы.) Ведущий. Попрошу выйти ко мне капитанов команд. - Угадайте, что за предметы находятся в черном ящике?

вопрос капитану «Колобок»: С помощью этого предмета можно смастерить самые замечательные вещи, а можно даже убить самого страшного героя русских сказок. Что это? Ответ иголка. (Смерть Коцея была в игле)

Вопрос капитану команды «Теремок».

- А здесь находится вещь, которую съел крокодил, хотя ею можно помыться.

Ответ: Мочалка. Крокодил проглотил мочалку в сказке «Мойдодыр» К. Чуковского

Вопрос капитану «Колобок» : Что подарил папа Карло Буратино, перед тем как ему идти в школу!

Ответ: Азбука.

Вопрос капитану «Теремок»: Головной убор Буратино. Ответ: колпак. Молодцы!

## **4. Конкурс «Угадай мелодию»**

Ведущий. Многих сказочных и литературных героев мы узнаем по мелодиям их песен, следующий наш конкурс называется «Угадай мелодию»

Каждой команде будет дана музыкальная подсказка - фонограмма этой песни. Игроки команды должны отгадать - назвать или спеть песню сказочного героя или просто назвать, о ком эта песня назвать так же автора сказки или книги.

Звучат фонограммы песен : «Чебурашка», (автор сказки Э.Успенский); «Буратино», (автор. А.Толстой)

«Песня бременских музыкантов» - («Бременские музыканты» - авторы братья Гримм)

«Кабы не было зимы» - («Каникулы в Простоквашино»- автор Э.Успенский)

«В траве сидел кузнечик» («Незнайка на луне» автор Н.Носов)

«Песенка черепахи и львенка»

*Оценки жюри*

### **5.Конкурс Эстафета «Нарисуй сказочного героя»**

Ведущий. Мы убедились, что сказки вы знаете. А умеете ли вы рисовать героев ваших любимых сказок? Кого вы будете рисовать, узнаете из загадки: Из муки он был печен, на окошке стужен, бежал от бабки с дедом, а лисе он стал обедом. (Колобок) принести мячик. Правильно, вы будете рисовать Колобка. Но рисовать будете всей командой. Послушайте как.

Команды строятся в 2 колонны.

Каждый из вас по очереди, должен будет нарисовать по одному фрагменту колобка: голову, одну ногу, другую ногу, одну руку, другую руку, один глаз, другой глаз, рот, дорожку, по которой бежит Колобок. Очередность рисования фрагментов может меняться, главное рисовать только по одному элементу.

Жюри оценивает не только скорость, но и художественное мастерство, раз, два, три! Начали!

Под песню «Дети любят рисовать» каждая команда рисует своего колобка. Ребенок бежит, рисует, возвращается, отдаёт мел следующему ребенку и встаёт в конец колонны, затем бежит следующий, рисует, возвращается и встаёт в конец колонны и т.д. до тех пор, пока не будет нарисован весь Колобок. Затем капитан строит команду, поднимает руку вверх и говорит Готово!».

### **6. Конкурс. « Исправь название сказки»**

Ведущий. Молодцы, вы очень ловкие и быстрые. Предлагаю отдохнуть и ответить на шуточные вопросы следующего конкурса, который называется «Исправь название сказки»

Дайте правильное название сказок и литературных героев

Вопросы 1 команде	Вопросы 2 команде
Царевна-индюшка.	По собачьему велению,
Иван-царевич и зеленый волк.	Сестрица Алёнушка и братец Никитушка.
У страха уши велики.	Дарьюшкина избушка,
Василиса Преглупая.	Елена Некрасивая,
Кощей Бесстрашный.	Царевна-жаба,
Пашенька и медведь.	Волк и семеро тигрят.

## **7. Конкурс «Веселые картинки»**

Каждой команде раздаются по два конверта, в которых лежат разрезанные, как пазлы, цветные картинки - портреты сказочных героев (Незнайка, Мальвина, Чиполлино, Красная Шапочка), игроки каждой команды должны правильно собрать их портреты.

### **ИГРА СО ЗРИТЕЛЯМИ ПРЕЗЕНТАЦИЯ ВИКТОРИНЫ**

**Ведущий.** Вот как весело играли, нисколько не устали, играли мы все дружно, нам ссориться не нужно, предлагаю я сейчас послушать заключительное слово жюри

Награждение победителей и участников.

### **Ведущий.**

В мире много сказок грустных и смешных,  
прожить на свете нам нельзя без них.

Мой юный друг!

Бери с собой в дорогу своих любимых сказочных друзей!

В заветный час они тебе помогут

Найти мечту и сделать жизнь светлей!

И, вот настал момент прощанья, будет краткой моя речь:

Говорю вам: «До свиданья! До счастливых встреч!»